



BDS - Mehrdistanz Flinte

Das **Mehrdistanzschießen Flinte** ist die perfekte Alternative gegenüber dem bekannten IPSC. Auch hier wird von unterschiedlichen Positionen auf die Scheiben geschossen, wobei man Schnelligkeit und Präzision beim Schießen abwägen muss, um ein gutes Ergebnis erzielen zu können.

Beschreibung der Disziplin: Mehrdistanz besteht aus den zwei Elementen Fertigkeitsschießen und Parcourschießen.

Waffenart: Flinten
Kaliber: Slugs bis max. 12/70
Visier: offene und optische Visierung
Anschlag: stehend freihändig, Voranschlag
Scheibe: BDS-Speed-Scheibe

Fertigkeitsschießen:

15 m kniend	5 Schuss	15 Sekunden
20 m stehend	5 Schuss	15 Sekunden
25 m kniend	5 Schuss	15 Sekunden

Parcourschießen:

25 m stehend	5 Schuss	(1. Scheibe von links)
20 m kniend	5 Schuss	(2. Scheibe von links)
15 m stehend	5 Schuss	(3. Scheibe von links)

Wertung:

Die mit den 30 Schuss erreichten Ringzahlen werden zusammengerechnet. Für jede volle Sekunde, über der Sollzeit beim Parcourschießen (70 Sekunden*), wird ihm Ring abgezogen.

*Bei Flinten mit Wechselmagazinen beträgt die Sollzeit im Parcours 50 Sekunden.

